

BILAN ADMINISTRATIF

Service jeunesse

Héry



Année scolaire 2024- 2025

Réalisation du rapport par :

Manuela LEGOUT – Chargée de projets prévention 89 Tab'agir

SOMMAIRE

INTRODUCTION	1
1. PRÉSENTATION DU PROJET	2
2. LES ACTEURS	2
3. LES RESSOURCES POUR SA MISE EN PLACE	3
4. DÉROULÉ DU PROJET	3
5. PRÉSENTATION DES SÉANCES.....	4
SÉANCE 1 : ALCOOL : FACTEURS DE RISQUE ET PROTECTEUR	4
SÉANCE 2 : ET SI C'ÉTAIT FAUX ?.....	5
SÉANCE 3 : LE TABAC	6
SÉANCE 4: EXPRIME TES ÉMOTIONS.....	7
SÉANCE 5 : LES ÉCRANS	8
SÉANCE 6 : LA CONFIANCE EN SOI : SAVOIR DIRE NON	9
6. ÉVALUATION	10
7. BILAN GLOBAL DU PROJET.....	13
CONCLUSION	13
ANNEXES.....	13

INTRODUCTION

L'enquête EnCLASS¹, réalisée en 2022, montre une **baisse des consommations** par rapport à 2018.

En effet, **chez les collégiens**, l'expérimentation de **tabac** est passée de 21,2% en 2018 à 11,4% en 2022. Il en est de même pour l'expérimentation de l'alcool qui est passée de 60% à 43,4%. Le constat est **identique pour l'expérimentation de cannabis** qui a reculé de 6,7% à 5,3% en 4 ans. Ainsi, les projets de prévention sont à poursuivre afin que ces chiffres diminuent davantage.

En parallèle de ces diminutions, on observe que l'expérimentation du tabac, de l'alcool et du cannabis **augmente proportionnellement** chaque année de la 6^e à la 3^e (+5 points / an pour le tabac et le cannabis, +10 points/an pour l'alcool). Ces données augmentent de manière significative dès l'entrée au lycée. La période du collège semble être **charnière** dans la diffusion de ces produits.

En réponse à ces chiffres évoqués par l'étude EnClass, **la prévention des conduites addictives**, à travers le **renforcement des Compétences PsychoSociales (CPS)** en milieu scolaire et hors scolaire reste **primordiale**. En effet, pour accompagner les jeunes à faire face à l'entrée dans les conduites addictives, le renforcement des CPS est préconisé par le **référentiel national « Les compétences psychosociales : un référentiel pour un déploiement auprès des enfants et des jeunes »**². L'efficacité des programmes fondés sur le renforcement des CPS a été prouvée. Ils permettent de protéger les jeunes de la consommation ultérieure de produits psychoactifs, les rendent acteurs de leur santé et ont également des effets positifs sur la réussite scolaire, l'estime de soi... Les programmes à déployer sont ceux dits probants, c'est-à-dire étant reconnu et efficace.

Ces programmes doivent, dans la mesure du possible, s'inscrire dans les Comités d'Education à la Santé, à la Citoyenneté et à l'Environnement (CESCE) des établissements concernés ainsi que dans leurs projets éducatifs.

¹ « Enquête nationale en Collège et en Lycée chez les Adolescents sur la Santé et les Substances ». Tendances n°132 OFDT juin 2019. Enquête réalisée en 2018 auprès de 20 000 collégiens et lycéens âgés de 11 à 18 ans.

² « Les compétences psychosociales : un référentiel pour un déploiement auprès des enfants et des jeunes ». État de connaissances Santé publique France février 2022. Synthèse de l'état des connaissances scientifiques et théoriques réalisé en 2021.

1. PRÉSENTATION DU PROJET

CaP'Santé est un projet de prévention des conduites addictives qui s'étend sur une année scolaire et s'inspire du programme probant « Unplugged³ ». Il est à destination des collégiens de 6^e et 5^e et des jeunes en structures : Maison Familiale Rurale (MFR), Aide Sociale à l'Enfance (ASE), École de la 2^e Chance (E2C), etc.

Ce projet se compose de 6 séances d'1h (ou d'1h30 selon le public) à raison d'une séance par semaine et rentre dans le projet éducatif des jeunes. L'ensemble des interventions est basé sur le **développement et le renforcement des CPS dont 3 sur la prévention des conduites addictives** (tabac, alcool et écrans).

Les séances peuvent être coanimées par la chargée de projets prévention Tab'agir et un référent de la structure. Les jeunes disposent d'un livret individuel⁴ à consulter et à compléter au fur et à mesure des séances.

Les objectifs du projet sont les suivants :

Objectif général :

- Prévenir l'entrée dans les conduites addictives par le renforcement et le développement des CPS.

Objectifs spécifiques :

- Renforcer la dynamique de groupe,
- Favoriser la confiance en soi, l'expression de soi et le respect des autres,
- Décrypter les attitudes positives et négatives à l'égard des conduites addictives, les influences et attentes du groupe, les croyances sur les conduites addictives et leurs effets,
- Développer les habiletés de communication, d'affirmation, de conciliation.

2. LES ACTEURS

L'association Tab'agir :

La personne référente de ce projet est Mme LEGOUT, chargée de projets prévention 89. Mme CHEMINI, coordinatrice régionale et responsable prévention 89/58, accompagne, supervise et valide le projet.

Le service jeunesse d'Héry :

Tiphaine DIEUX et Marc-Antoine MERTZEISEN, les animateurs du service jeunesse étaient présents à toutes les séances.

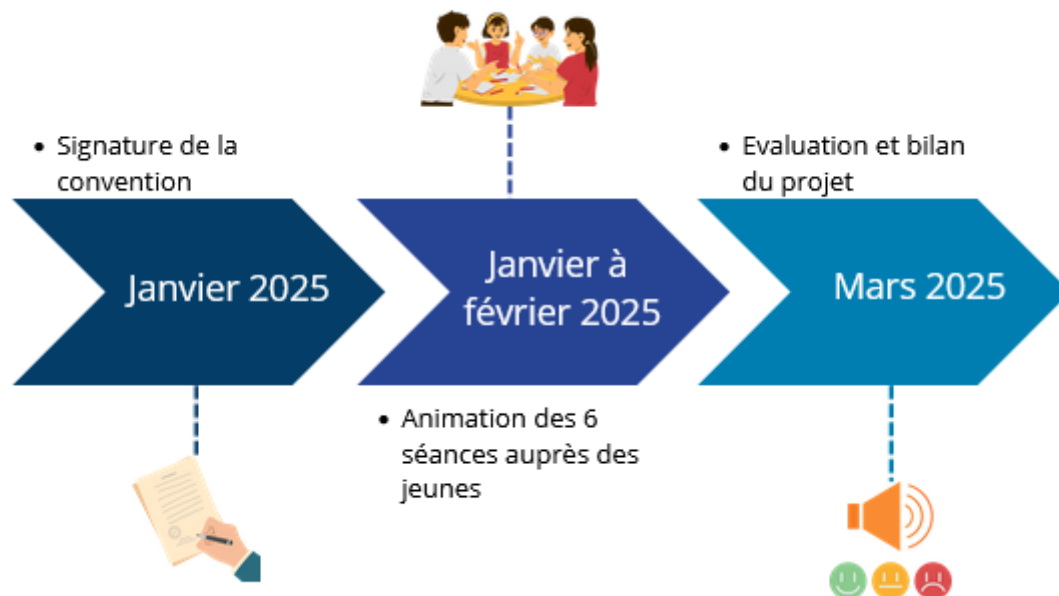
³ Programme européen probant déployé en France par la Fédération Addiction. Tab'agir le met en place sur les départements de l'Yonne et de la Nièvre depuis septembre 2019.

⁴ Conçu par les chargées de projets Tab'agir

3. LES RESSOURCES POUR SA MISE EN PLACE

RESSOURCES FINANCIERES	Cette action est financée par l' Agence Régionale de Santé BFC .
RESSOURCES INTERNES	L'établissement a gracieusement mis à disposition : <ul style="list-style-type: none">- Une salle pour chaque intervention,- Un paperboard et autres matériels

4. DÉROULÉ DU PROJET



Le projet est composé de 6 séances :

- Séance 1 : L'alcool : facteurs de risque de protection
- Séance 2 : Et si c'était faux ?
- Séance 3 : Le tabac
- Séance 4 : Exprime tes émotions
- Séance 5 : Les écrans
- Séance 6 : La confiance en soi : savoir dire non

Les séances ont été construites avec la base commune suivante :

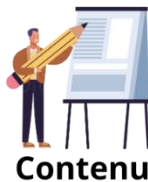
- Rappel de la séance précédente,
- Activité de mise en groupe/ cohésion de groupe,
- Activité principale et un débriefing de la séance.

5. PRÉSENTATION DES SÉANCES

Légendes :



Objectifs



Contenu



Activité principale

SÉANCE 1 : ALCOOL : FACTEURS DE RISQUE ET PROTECTEUR

- Identifier les divers facteurs qui influencent la consommation d'alcool,
- Identifier les divers facteurs qui retardent l'expérimentation et/ou protègent des troubles liés à l'usage de l'alcool.



- Présentation de l'association Tab'agir et de la chargée de projets Tab'agir,
- Présentation brève de l'ensemble des séances du projet et du livret élève,
- Activité de mise en groupe « la salade de fruits » : l'élève doit retrouver les camarades ayant le même fruit que lui, et former un groupe.
- Activité « La silhouette »,
- Questions « Info/Intox » sur l'alcool
- Débriefing.

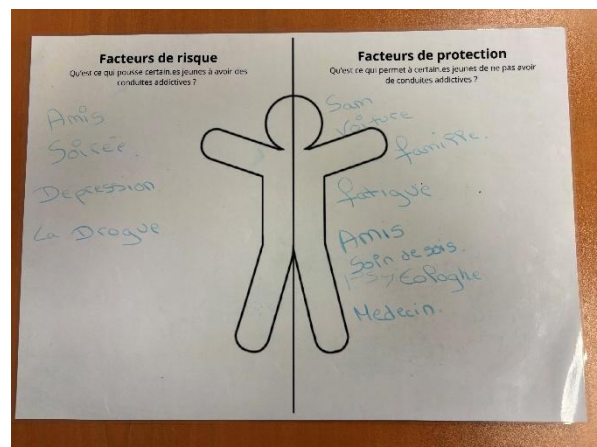
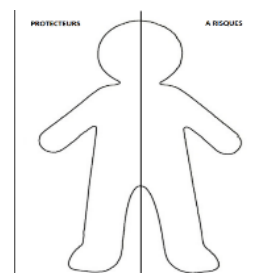


« La silhouette »

1^{er} temps : Les jeunes sont répartis par groupes de 2 élèves, car les jeunes sont 10.

2^e temps : Chaque groupe reçoit une feuille A3 représentant une silhouette sur laquelle les élèves vont noter les facteurs influençant la consommation d'alcool. La feuille comporte les titres "facteurs à risques" (à gauche) et "facteurs protecteurs" (à droite).

- Ils disposent d'un temps pour trouver un maximum de facteurs à risques et de facteurs protecteurs différents, relatifs à la consommation d'alcool.
- Chaque groupe sélectionne les trois facteurs protecteurs et les trois facteurs à risques les plus importants pour eux, désigne un porte-parole qui exposera le poster au reste de la classe.



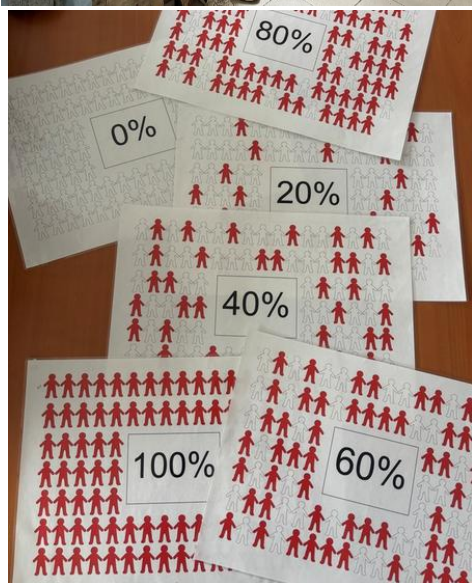
SÉANCE 2 : ET SI C'ÉTAIT FAUX ?



- Développer l'esprit critique des jeunes par rapport aux croyances et normes sociales,
- Expliquer aux jeunes l'impact des croyances sur les conduites addictives,
- Sensibiliser les jeunes à vérifier la validité d'une information.



- Rappel de la séance précédente en grand groupe car il n'y avait que 5 jeunes présents.
- Activité « Vérifie l'info »,
- Outils de vérification d'informations données aux jeunes + questions info/intox sur le tabac, la cigarette électronique, cannabis...
- Débriefing.



Activité « Vérifie l'info »

1^{er} temps :

Il est énoncé aux jeunes des situations (lire un livre, jouer à la console...). Ils doivent se répartir sous une affiche indiquant la fréquence qui leur correspond (tous les jours, au moins une fois par semaine, au moins une fois par mois, au moins une fois dans l'année, une fois dans sa vie, jamais).

2^e temps :

Les jeunes prennent leur livret élève et complètent le tableau vierge : Sur 100 jeunes en France âgés de 13 à 16 ans combien fument du tabac tous les jours, une fois par mois, ont seulement expérimenté ? La même question est posée pour l'alcool, le cannabis et la cigarette électronique.

3^e temps :

- Les jeunes se placent selon les fréquences notées dans leur tableau, sous une affiche indiquant un pourcentage (0%, 20%, 40%, 60%, 80% et 100%),
- Une fois les jeunes placés sous leur affiche, l'animateur donne la bonne réponse.

4^e temps :

Les jeunes réfléchissent ensemble :

- Quelles sont les raisons d'une surestimation de la consommation d'alcool, de tabac, de cannabis et de cigarette électronique ?
- Donnez des exemples de ce qui influence leurs estimations.

SÉANCE 3 : LE TABAC



- Sensibiliser les jeunes aux effets du tabagisme,
- Informer les jeunes que les effets réels sont parfois différents de ce qu'ils imaginent,
- Permettre aux jeunes d'exercer leur esprit critique vis-à-vis de la consommation de tabac.



- Rappel de la séance précédente à l'oral car il n'y avait que 2 jeunes présents lors de la dernière séance qui étaient présents. Au total, 9 jeunes étaient présents.
- Activité de mise en groupe : placement selon leur date de naissance par ordre croissant,
- Activité « Le tribunal »,
- Débriefing
- Jeu de plateau « Tabac Poursuite ».

Activité « Le tribunal »



Contexte : Les avocats des non-fumeurs attaquent l'industrie du tabac en justice.

Déroulement :

- Pour cela, ils vont devoir jouer le déroulement d'un tribunal en faisant trois groupes :
 - Un groupe pour le rôle des avocats des non-fumeurs,
 - Un groupe pour le rôle des avocats de l'industrie du tabac,
 - Un groupe pour le rôle des juges.
- À l'aide d'un animateur, chaque groupe prépare des arguments pour défendre sa cause. Le groupe des juges doit construire une grille d'évaluation utilisée pour départager les deux groupes d'avocats.
- Chaque groupe expose ses arguments au groupe juge.
 - ⇒ L'animateur note tous les arguments au tableau
- Le groupe juges délibère et rend un verdict final.
- 2^e tour : les avocats inversent leur rôle et doivent cette fois-ci trouver 3 nouveaux arguments ou reprendre ceux déjà donnés et les développer. Les juges délibèrent à nouveau et donnent leur verdict.
- Retour sur les arguments : l'animateur revient sur l'ensemble des arguments afin, notamment, de déconstruire les idées reçues.



SÉANCE 4: EXPRIME TES ÉMOTIONS

- Développer le vocabulaire des émotions et des sentiments,
- Apprendre à les identifier,
- Savoir comment communiquer ses émotions,
- Distinguer la communication verbale et non verbale.



- Rappel de la séance précédente à l'aide d'un quizz sur la thématique du tabac,
- Activité de cohésion « Classement des émotions », chaque jeune reçoit une carte émotion et se classe de l'émotion la plus agréable à la plus désagréable en fonction des cartes de ses camarades,
- Activité « Mise en situation »,
- Débriefing sur les 2 activités.



Activité « Mise en situation »

1^{er} temps : Des cartes émotions sont distribuées à chaque jeune. Ils ne doivent pas montrer cette dernière.

2^e temps : Les dix jeunes présents se divisent en groupe de 2 personnes. A tour de rôle, le jeune devra exprimer l'émotion qui figure sur son carton de quatre manières différentes. L'autre membre du tandem devra deviner quelle émotion figure sur la carte et l'annoncer à la fin des 4 étapes :

- En bougeant uniquement le visage,
- En faisant des gestes, mais sans émettre aucun son,
- En émettant des sons uniquement,
- Avec des mots (expression verbale).

3^e temps : La photo de la joie

Les jeunes miment ensemble la même émotion : la joie. De cette manière, les jeunes ayant mimé au préalable des émotions moins agréables pourront aussi expérimenter des émotions plus agréables.

4^e temps : L'animateur donne des conseils pour permettre aux jeunes de mieux gérer leurs émotions.

5^e temps : Activité de respiration.



SÉANCE 5 : LES ÉCRANS



- Discuter autour des écrans et apprendre qu'il existe différents types d'usage des écrans,
- Développer une pensée critique et créative,
- Identifier que de multiples facteurs influencent ces usages et observer quels facteurs peuvent les protéger des troubles liés à l'usage.



- Activité « Météo des émotions » (rappel de la séance précédente), selon 3 modalités, les jeunes doivent exprimer leur émotion à cet instant :
 - « Je me sens bien, en pleine forme » : bras levés, paume ouverte vers le ciel
 - « Je vais bien » : les mains sur la tête
 - « Je ne me sens pas super bien » : bras croisés avec les mains sur les épaules
- Activité de mise en groupe « les gommettes », chaque élève a une gommette de couleur différente et se place avec les camarades qui ont la gommette de la même couleur,
- Activité « Les écrans »,
- Débriefing + présentation des 4 temps sans écran et conseils pour un bon usage des écrans
- Questions INFO/INTOX sur les écrans.



Activité « Les écrans »

1^{er} temps : Brainstorming

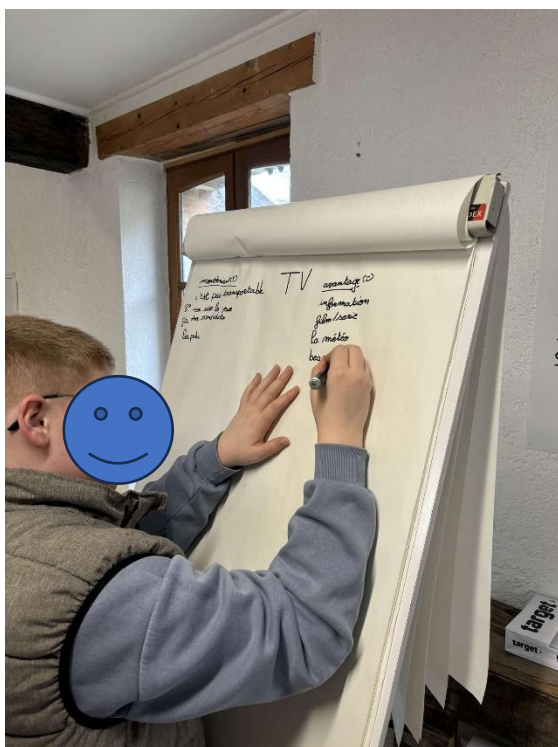
Les jeunes s'interrogent sur les écrans à l'aide de la question suivante « De quoi parle t'on quand on parle d'écrans ? »

2^e temps : Les jeunes sont mis en groupe de 2 selon l'activité « les gommettes ».

Chaque groupe choisit une des quatre ou cinq catégories d'usage des écrans vues en introduction et reçoit une affiche correspondante. Les groupes réfléchissent aux usages conseillés et usages déconseillés de l'utilisation des écrans et représentent le fruit de leur réflexion sur l'affiche par le dessin, les mots, des symboles...

Chaque groupe accroche leur affiche sur le mur de la salle.

3^e temps : Les groupes présentent les uns après les autres leur affiche.



SÉANCE 6 : LA CONFIANCE EN SOI : SAVOIR DIRE NON



- Identifier les circonstances selon lesquelles les élèves ont confiance en eux,
- Renforcer leur capacité à dire non,
- Développer le respect pour les droits et opinions d'autrui.



- Rappel de la séance précédente
- Temps d'échange autour de la confiance en soi,
- Activité « La confiance en soi »
- Activité « Savoir dire non »,
- Débriefing,
- Questionnaire de fin de projet.



Activité « La confiance en soi »



Chaque jeune note sur 3 post-it de couleurs différentes la réponse aux 3 affirmations suivantes :

- Je suis capable de ...
- Je suis responsable de ...
- Je suis apprécié.e pour ...



Les jeunes recopient leurs affirmations sur leur livret. Débriefing de l'activité avec l'ensemble du groupe.



Activité « Savoir dire non »

1^{er} temps : Le stylo

Les six jeunes présents sont répartis en groupes de trois. Dans chaque groupe, ils définissent les rôles : un observateur, un jeune qui demande et un jeune qui refuse. Celui qui demande devra obtenir un stylo de son binôme. L'autre jeune doit refuser de lui prêter. L'observateur note l'attitude des deux personnes et les mots utilisés.

2^e temps : L'alcool

La situation est : « Tu es à la maison et tes parents sont sortis pour la soirée. Des amis te rejoignent. L'un d'entre eux a une bouteille d'alcool et t'en propose. Tu dois refuser. »

L'objectif est de refuser sans argumenter.

3^e temps : Les jeux-vidéos

L'objectif est ici de refuser en suivant les 4 étapes de la technique de refus.

6. ÉVALUATION

Dans le but d'évaluer au mieux ce projet, un questionnaire bilan fin de projet à destination des jeunes a été élaboré. Il est distribué à la dernière séance afin d'évaluer la satisfaction globale des jeunes sur le projet. Au total, 9 jeunes ont répondu au questionnaire sur les 10 jeunes ayant suivi le projet. Une passation a été effectuée pour les jeunes absents à la dernière séance, qui ont suivi les autres séances du projet.

Le contenu de ce dernier est présent en annexe et les résultats sont exploités ci-dessous.

Questionnaire fin de projet CaP'Santé :

Question 1 : Qu'as-tu pensé de l'ambiance générale lors des séances du projet CaP'Santé ?



Bonne

100%



Moyenne

0%



Mauvaise

0%

Question 2 : Qu'as-tu pensé des discussions dans le groupe tout au long du projet CaP'Santé ?



Bonne

77,8%



Moyenne

22,2%



Mauvaise

0%

Question 3 : Durant les différentes séances tu t'es senti.e :



Seul.e

11.1%



Entouré.e

88,9%

Question 4 : Lors des séances, au sein de la classe, t'es-tu senti à l'aise ?



Oui

100%



Moyen

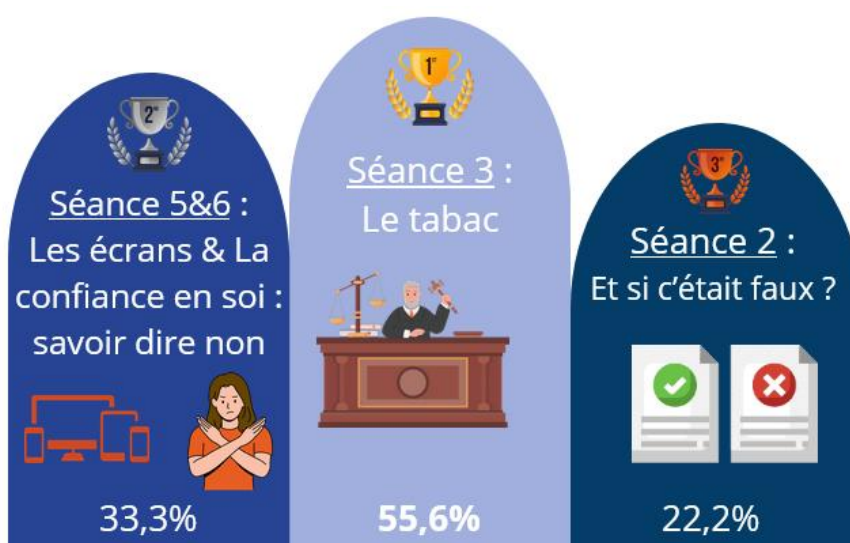
0%



Non

0%

Question 5 : Quelle.s séance.s as-tu préféré.es ? (Entoure 2 choix maximum)



Question 6 : Vas-tu réutiliser dans ton quotidien des informations que tu as apprises pendant les séances :

	Oui 	Moyennement 	Non 	Absent
Séance 1 : L'alcool	40%	40%	10%	10%
Séance 2 : Et si c'était faux ?	22,2%	44,5%	11,1%	22,2%
Séance 3 : Le tabac	44,5%	33,3%	11,1%	11,1%
Séance 4 : Les émotions	44,5%	33,3%	11,1%	11,1%
Séance 5 : Les écrans	33,3%	22,3%	11,1%	33,3%
Séance 6 : La confiance en soi	44,5%	44,5%	11%	0%
Séance 6 : Savoir dire non	55,6%	33,3%	11,1%	0%

La majorité des séances vont permettre aux jeunes de réutiliser des informations apprises durant leur quotidien.

Question 7 : Penses-tu que ces séances te permettront de faire de meilleurs choix vis-à-vis des addictions (alcool, tabac, écrans...) ?



Oui, sûrement

55,6 %



Peut-être, dans certaines
circonstances

44,4 %



Non

0 %

Une majorité d'élèves (55,6%) pensent que ces séances leur permettront de faire de meilleurs choix vis-à-vis des addictions. Pour 44,4% des élèves, elles leur permettront sans doute, dans certaines circonstances de prendre de meilleures décisions face aux addictions.

Question 8 : As-tu des remarques à nous faire pour améliorer le projet CaP'Santé ?



7. BILAN GLOBAL DU PROJET

Points positifs :

- L'investissement des deux animateurs,
- La participation de l'ensemble des jeunes,
- Le respect du calendrier en fonction du planning élaboré en début de projet,

Axe d'amélioration :

- Mettre à disposition une salle un peu plus adaptée au projet (tables et chaises)

CONCLUSION

Le projet s'achève et la totalité des séances programmées ont bien été assurées. L'étude des questionnaires de satisfaction remis à l'ensemble des élèves à la fin du projet permet de souligner un bilan assez positif de l'action, avec une préférence pour la séance sur le tabac.

Bravo et merci à toutes et à tous pour cette belle aventure !


Tab'agir remercie également son financeur qui est l'Agence Régionale de Santé Bourgogne Franche-Comté.

ANNEXES

Annexe n°1 : Questionnaire bilan fin de projet à destination des jeunes

Annexe n°2 : Article de l'Yonne Républicaine paru le 20/02/2025

Annexe n°1 : Questionnaire bilan fin de projet à destination des jeunes





Questionnaire jeune bilan (Fin de projet CaP'Santé)


Date du jour : Classe :

1 - Toi et le groupe classe : entoure ta réponse


1) Qu'as-tu pensé de l'ambiance générale lors des séances du projet CaP'Santé ?



BONNE



MOYENNE


MAUVAISE


2) Qu'as-tu pensé des discussions dans le groupe tout au long du projet CaP'Santé ?



BONNE


MOYENNE



MAUVAISE


3) Durant les différentes séances tu t'es senti :



SEUL.E


ENTOURÉ.E

4) Lors des séances, au sein de la classe, tu t'es-tu senti à l'aise ?




OUI


MOYEN





NON

2- Toi pendant tout le projet : entoure ta réponse

1) Quelle.s séance.s as-tu préféré.es ? (Entoure 2 choix maximum)

S1 : Alcool : facteurs de risque et protection 	S2 : Et si c'était faux ? 	S3 : Le tabac 
S4 : Exprime tes émotions 	S5 : Les écrans 	S6 : La confiance en soi : savoir dire non 

2) Vas-tu réutiliser dans ton quotidien, des informations que tu as apprises pendant les séances :

	Oui 	Moyen 	Non 	Absent
Séance 1 : L'alcool				
Séance 2 : Et si c'était faux ?				
Séance 3 : Le tabac				
Séance 4 : Les émotions				
Séance 5 : Les écrans				
Séance 6 : La confiance en soi				
Séance 6 : Savoir dire non				

3) Penses-tu que ces séances te permettront de faire de meilleurs choix vis-à-vis des addictions (alcool, tabac, écrans...) ?



Oui,
sûrement



Peut-être, dans certaines
circonstances



Non, je ne
pense pas

4) As-tu des remarques à nous faire pour améliorer le projet CaP'Santé ?

.....

.....

Héry. Des séances pour éviter les addictions

Publié le 20 février 2025 à 05h00



Les jeunes sont sensibilisés à travers des jeux et des moments de réflexion. © Droits réservés

Héry. Des mercredis éducatifs. L'association Tab'agir intervient de nouveau à Héry. Après la désignation d'espaces sans tabac, matérialisés dans différents secteurs de la commune, la municipalité a souhaité poursuivre sa collaboration avec l'association. Elle veut ainsi informer ces jeunes sur les comportements à tenir pour éviter de tomber dans certaines addictions.

Le programme Capsanté compte six séances. Une série d'entretiens ludiques, étudiés pour faire découvrir chaque mercredi aux enfants les risques que représentent le tabac, l'alcool, les écrans... et comment se donner des raisons d'anticiper ces dangers. Marc-Antoine Mertzeisen et Tiphaine Dieux, les animateurs du service jeunesse, encadrent le groupe, qui se montre attentif et impliqué. À travers des jeux et des moments de réflexion, chacun des participants progresse vers l'obtention d'un condensé intitulé le livret de l'élève. Un récapitulatif qui reprend tous les thèmes qui auront été visités pendant ces six semaines et les points clés pour les éviter, les contourner ou les contrôler.